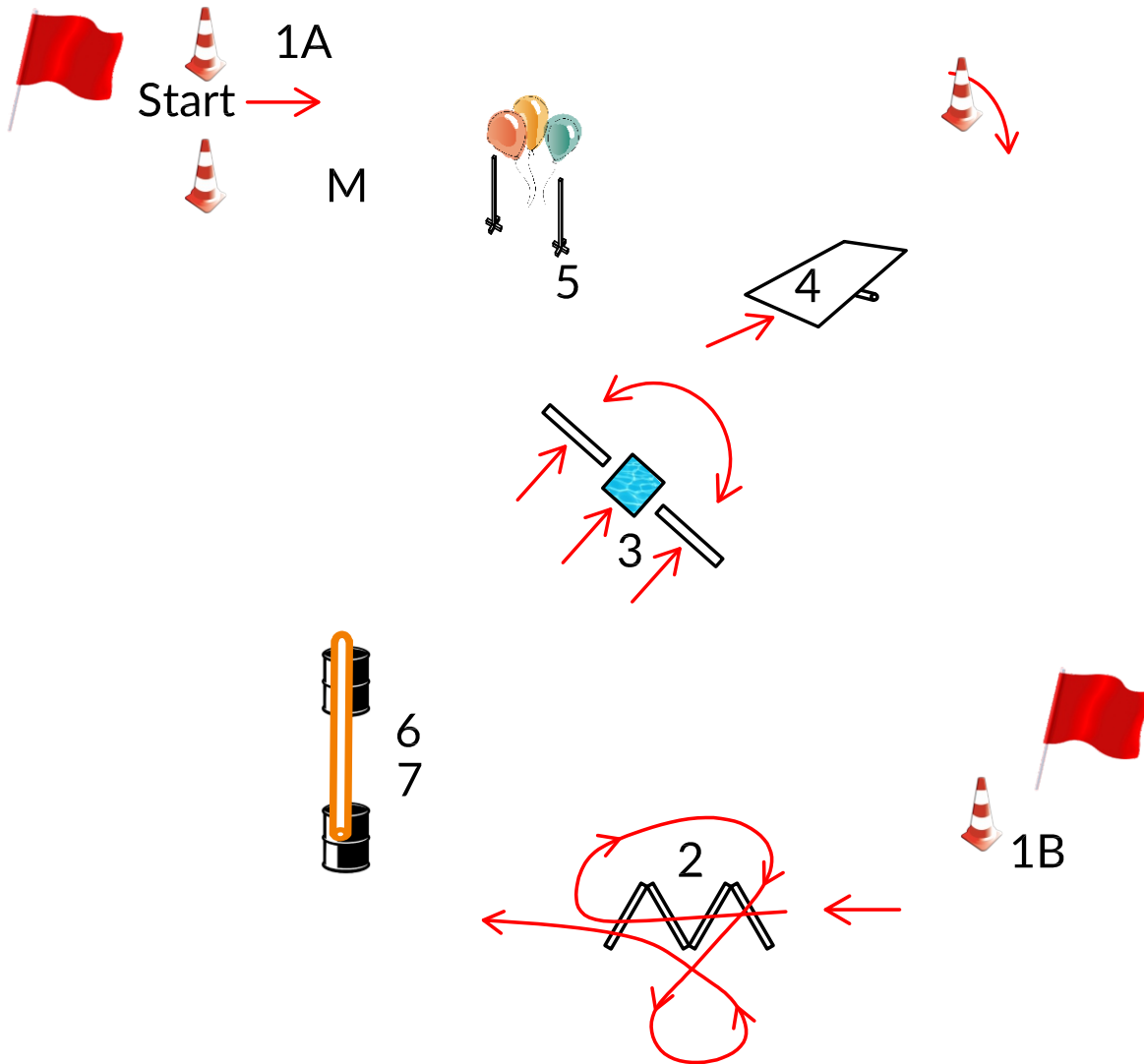


## TEAM COWBOY RACE



1. Galop z flagą wokół połowy areny i markerów (1A), odłożenie flagi (1B).
2. Drągi w kłusie.
3. Przejazd przez basen z wodą lub dwa skoki przez przeszkody przy basenie (kierunek dowolny).
4. Równoważnia.
5. Bramka z balonami (dowolna strona).
6. Drugi zawodnik oczekuje przy przeszkodzie nr 6. Równoczesne przewiezenie drąga z beczki na beczkę (zawodnicy jednocześnie chwytają za przeciwległe końce drąga). Dowolny kierunek. Po zakończeniu manewru pierwszy zawodnik zostaje przy 6, a drugi zawodnik z teamu jedzie na linię mety, dostaje flagę i pokonuje przeszkody nr 1,2,3,4,5 i dojeżdża do przeszkody nr 6.
7. Szeryf prowadzi schwytanego rewolwerowca. Przy 6 (między beczkami) obojętnie, który zawodnik chwytają za wodze drugiego konia (jeździec na tym koniu ma założone ręce za plecami) i prowadzi go, jak konia luzaka do mety.